


### Président des Hautes-terres

Voie du Satyre

Bonus de 5 à tous les tests d'esquive et de courses. Récupère la totalité des PR si long repos dans un environnement naturel.

1




### Voix sylvestre

Voie du Satyre

Rang 1 de n'importe quelle voie du Barde ou du Druide sans pénalité. Rang 4, capacité supplémentaire de Rang 1 ou de Rang 2 dans la même voie.

2




### Coup de bélier

Voie du Satyre

Si après une action de mouvement se retrouve au contact d'un adversaire, peut faire une attaque gratuite de [1d6 plus Mod. de FOR] DM. Bonus de 3 aux tests pour déplacer ou pousser des objets.

3



### Résistance des faes

Voie du Satyre

Bonus de [Mod. de CHA] en DEF contre les attaques magiques. Peut remplacer SAG par CHA aux tests destinés à résister à la magie.

4



### Charmeur exceptionnel

Voie du Satyre

Augmente sa valeur de DEX et de CHA de 2.

5